

„Izroc piedzīvojumu!”

2. Etaps

1. Izmantojot saņemto GPX failu (lejuplādējot vai no šoferā), veiciet maršrutu pa aplikācijā redzamo līniju. Pie stūres sēžas viens no komandas, ja ir gatavs uzņemties atbildību par automašīnas un pasažieru drošību.
2. GPX treks beidzas vietā, kas 2. etapa leģendā ir krustojums 1,94 km. Veiciet tālāk 2. etapa leģendu līdz beigām.
3. Leģendas beigu punktā meklējiet QR kodu 15 metru radiusā no krustojuma. Noskanējot kodu, iegūsiet nākošos uzdevumus maršruta turpināšanai.

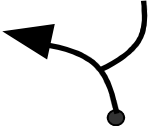
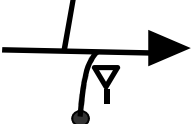
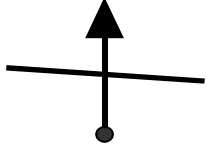
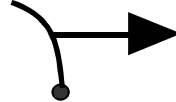
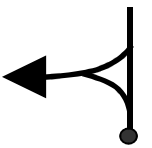
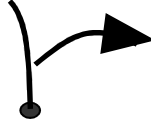
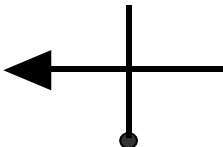
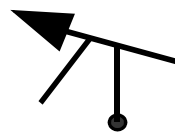
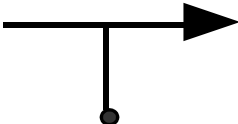
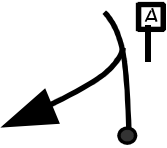
Vērtējums:

- automašīnas vadīšana bez atpakaļgaitas un bīstamām situācijām – 25 punkti.

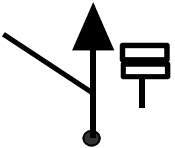
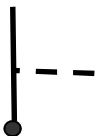
Ja nevariet veikt leģendu un atrast 3.etapa sākumu, zvaniet uz maksas tālruni 29424541.

Zvana cena: mīnus 50 punkti!

2.etapa lēgenda

Page 1			
KM TOTAL		DIRECTION	INFORMATION
	KM PARTIELL		
0,00			2.etapa sākums
	0,00		
0,81			
	0,81		
1,87			
	1,06		
1,94			
	0,07		
2,02			
	0,08		
2,73			
	0,70		
3,30			
	0,57		
3,43			
	0,12		
3,53			
	0,11		
3,69			Pirms A pieturas
	0,16		

2.etapa leģenda

Page 2			
KM TOTAL		DIRECTION	INFORMATION
	KM PARTIELL		
5,86			
	2,17		
5,92			2.etapa beigas/ 3.etapa sākums Meklējiet QR kodu!
	0,06		