


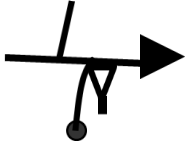
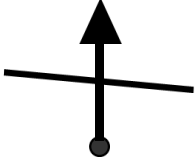
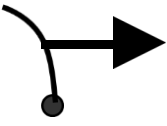
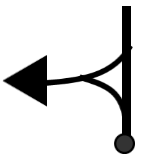
„Izroc piedzīvojumu!”

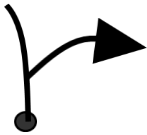
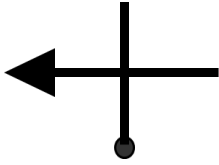
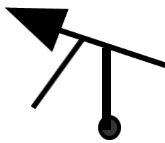
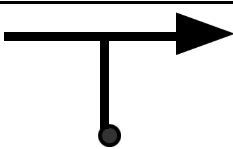
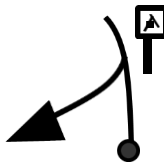
2. Etaps

1. Veiciet maršrutu pa aplikācijā redzamo līniju (jautāt šoferim). Pie stūres sēžas viens no komandas, ja ir gatavs uzņemt atbildību par automašīnas un pasažieru drošību.

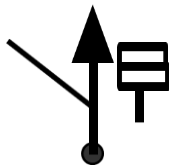
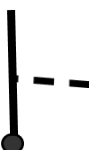
2. GPX treks beidzas vietā, kas 2. etapa leģendā ir krustojums 1,94 km. Veiciet tālāk 2. etapa leģendu līdz beigām.

2. etapa leģenda

Page 1			
KM TOTAL	KM PARTIELL	DIRECTION	INFORMATION
0,00	0,00		2.etapa sākums
0,81	0,81		
1,87	1,06		
1,94	0,07		
2,02	0,08		

2,73			
	0,70		
3,30			
	0,57		
3,43			
	0,12		
3,53			
	0,11		
3,69			
	0,16		Pirms A pieturas

2.etapa lēgenda

Page 2			
KM TOTAL		DIRECTION	INFORMATION
	KM PARTIELL		
5,86			
	2,17		
5,92			2.etapa beigas/

0,06	3.etapa sākums Meklējiet QR kodu!
------	--------------------------------------

3. Leģendas beigu punktā meklējiet QR kodu 15 metru radiusā no krustojuma. Noskanējot kodu, iegūsiet nākošos uzdevumus maršruta turpināšanai.

Vērtējums:

- automašīnas vadīšana bez atpakaļgaitas un bīstamām situācijām – 20 punkti.

Ja nevariet veikt leģendu un atrast 3.etapa sākumu, jautājiet šoferim. Jautājuma cena: mīnus 50 punkti!